

pošty a jiné u měst na okrajích. A kolik bude celkem potřeba aut? I kdyby každé auto obsluhovalo jen jediné město, vystačili bychom s 1 024 auty, to by bylo mnohem lepší řešení než to minulé s dvojicemi měst. A protože na dopravu z centrální pošty do centrální pošty nepotřebujeme auto, tak jen 1 023. Stihne se to? To umíme spočítat. . .

Závěr

K řešení úlohy potřebujeme nejenom znalosti a schopnost počítat, ale potřebujeme také nápady, tvořivost, představivost, fantazii. Odborníci [1] říkají, že to jsou dva různé způsoby přemýšlení, a že je dobré je nemíchat a nejdříve vymyslet nápady, a pak teprve propočítávat a zlepšovat. Tak to zkuste a pokud vymyslíte nějaké řešení, ať už sami nebo s kamarádem nebo ve škole za pomoci svého učitele, spočítejte, kolik potřebujete aut, popište ho a pošlete nám ho, zveřejníme ho.

Literatura

- [1] *Osborn, A.:* Unlocking Your Creative Power, Hamilton Book, 1991.

Pes Elvis a piráti

PAVEL LEISCHNER

Pedagogická fakulta JU, České Budějovice

Budeme se zabývat úlohou, která léta setrvala v učebnicích bez větší pozornosti čtenářů a pak se z ní stal hit. Obecně ji lze zformulovat takto:

Úloha 1. Je dán pravoúhlý trojúhelník ABQ s přeponou AB . Na přímce $p = AQ$ volíme bod X . Bodový objekt M se po přímce p pohybuje rychlostí v a po úsečce BX rychlostí $u < v$.

Určete polohu bodu X tak, aby byl celkový čas pohybu bodu M z A do B po lomené čáře AXB minimální.

Úlohu, i svého psa Elvise, proslavil roku 2003 T. J. Pennings článkem [5]. Pes Elvis měl za úkol aportovat míč vhozený do jezera. Běžel z A do X po břehu a pak plaval k míči do místa B . Pennings opakovaným měřením zjistil, že pes volil body X blízko polohy odpovídající minimálnímu času.

Odezva byla velká. Vyskytla se různá řešení úlohy i jiné úvahy. Příspěvek [6] A. Slavíka mne podnítl ke vzpomínkám a následujícím úvahám.

Komentář k následujícím řešením

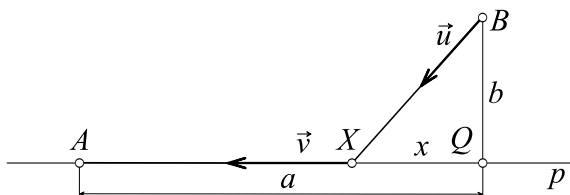
Označíme $a = |AQ|$, $b = |BQ|$, $x = |QX|$ a t celkovou dobu pohybu. Výsledky se nezmění, probíhá-li pohyb v obráceném sledu. Ve všech řešeních tedy předpokládáme, že se objekt M nejprve pohybuje rychlostí u z B do X a pak rychlostí $v > u$ z X do A (obr. 1).

Bod X budeme hledat na polopřímce QA . Pro ostatní situace je totiž t větší než doba pohybu po trajektorii BQA .

Pro relativně malé hodnoty a odpovídá nejrychlejšímu přemístění volba $X = A$, tedy pohyb rychlostí u z B do A . Takové situace vyloučíme předpokladem

$$a\sqrt{v^2 - u^2} > bu, \quad (1)$$

jenž plyne z níže nalezených vztahů (6) a (7).



Obr. 1 K úloze 1 pro pohyb z B do A přes X

Metoda diskriminantu

Je to standardní a užitečná metoda. Podrobněji je popsána např. v [7]. Škoda, že se na ni v poslední době zapomíná. Mezi ohlasy na článek [5] ji snad nikdo nezmínil. Použijeme ji nyní k řešení naší úlohy.

Označme t_{BX} dobu pohybu z B do X a t_{XA} dobu pohybu z X do A . Pro celkovou dobu pohybu $t = t_{BX} + t_{XA}$ snadno nalezneme

$$t = \frac{\sqrt{b^2 + x^2}}{u} + \frac{a - x}{v} \quad (2)$$

a odtud ekvivalentní vztah

$$(tv - a) + x = \frac{v}{u} \sqrt{b^2 + x^2}, \quad (3)$$

který pokládáme za rovnici s neznámou $x \in (0, a)$ a parametrem $t > 0$.

Obě strany rovnice (3) jsou kladné, neboť

$$tv = vt_{BX} + vt_{XA} > ut_{BX} + vt_{XA} = |BX| + |XA| > a.$$

Umocněním a dalšími ekvivalentními úpravami obdržíme kvadratickou rovnici

$$Ex^2 + Fx + G = 0, \quad (4)$$

kde

$$E = \frac{v^2}{u^2} - 1, \quad F = -2(tv - a), \quad G = \frac{b^2 v^2}{u^2} - (tv - a)^2. \quad (5)$$

Rovnice má reálné řešení, právě když je její diskriminant nezáporný. Tedy právě když platí $F^2 \geq 4EG$. Po dosazení ze vztahů (5) a ekvivalentních úpravách odtud obdržíme

$$(tv - a)^2 \geq b^2 \left(\frac{v^2}{u^2} - 1 \right).$$

Výrazy v obou závorkách posledního vztahu jsou kladné. Po jeho odmocnění nakonec zjistíme, že

$$t \geq \frac{a}{v} + \frac{b}{v} \sqrt{\frac{v^2}{u^2} - 1}.$$

Za podmínky (1) tedy minimálnímu času

$$t_{\min} = \frac{a}{v} + \frac{b}{v} \sqrt{\frac{v^2}{u^2} - 1} \quad (6)$$

odpovídá dvojnásobný kořen rovnice (4)

$$x(t_{\min}) = -\frac{F(t_{\min})}{2E} = \frac{b}{\sqrt{\frac{v^2}{u^2} - 1}}. \quad (7)$$

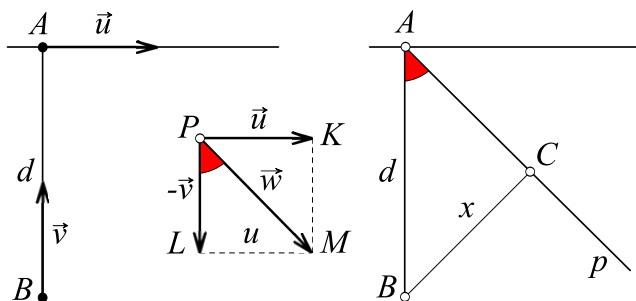
Piráti v Rozhledech matematicko-fyzikálních

Na počátku devadesátých let nastala krize ve vydávání časopisu *Rozhledy matematicko-fyzikální*. Jako autor začátečník jsem tehdy napsal pro *Rozhledy* několik článků na podporu rozvoje matematických talentů, mezi nimi též [3] a [4].

První z nich seznamoval s metodou diskriminantu. Druhý jsem zaměřil na využívání relativní rychlosti. Kromě jiného mne k tomu inspirovalo i řešení úlohy 2 uvedené v publikaci [8].

Úloha 2. Po dvou na sebe kolmých přímých cestách jdou dva chodci, jeden rychlostí u , druhý rychlostí v . Když byl první chodec v průsečíku obou cest, zbývalo druhému ještě d kilometrů do tohoto místa. Určete nejmenší vzdálenost obou chodců.

Řešení (podle [8]). Na obr. 2 vlevo je znázorněna počáteční situace. Vzhledem ke vztažné soustavě pevně spojené s druhým chodcem se první chodec pohybuje relativní rychlostí $\vec{w} = \vec{u} - \vec{v}$, tedy po přímce p na obr. 2 vpravo, kdežto druhý chodec setrvává v místě B .



Obr. 2 Řešení úlohy 2

Nejkratší vzdálenost chodců je tedy $x = |BC|$, kde C je pata kolmice z B na p .

Z podobných pravoúhlých trojúhelníků ABC a PML dostáváme

$$\frac{x}{d} = \frac{u}{w}, \quad w = \sqrt{u^2 + v^2}$$

a odtud

$$x = \frac{d}{\sqrt{1 + \frac{v^2}{u^2}}}.$$

Za touto úlohou následuje v [8] neřešená úloha 1 ve formulaci „Chodec jde z A do B nejprve po přímé cestě a pak menší rychlostí po louce. . . “

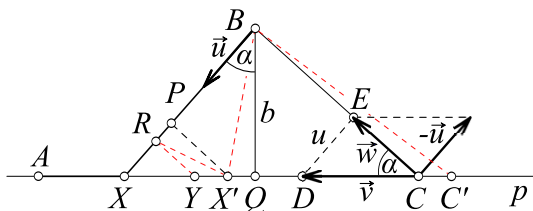
Hledal jsem analogické řešení a vypůjčil jsem si na pomoc piráty ze Stevensonova románu *Ostrov pokladů*:

Kapitán Flint měl najít bod X na přímém rozhraní p mezi mořem a pevninou, přes který by se nejrychleji dostal z lodi zakotvené v místě B (člunem do X rychlostí u a pak po břehu rychlostí $v > u$) k bedně se zlaťáky, jež ležela na p v místě A (obr.3).

Představil si, že současně s ním se dá do pohybu po přímce p jeho druh Bill Bones, který má na pevnině stejnou rychlost chůze a nachází se v takovém místě $C \in p$, aby dorazil do X ve stejném okamžiku jako Flint a šli pak oba (beze změny směru Billovy rychlosti) společně k bedně. Celková doba jejich pohybu bude

$$t = \frac{|BX|}{u} + \frac{|XA|}{v} = \frac{|CA|}{v}. \quad (8)$$

Z hlediska vztažné soustavy pevně spojené s Flintovým člunem se bude Bill během plavby přibližovat k Flintovi relativní rychlostí $\vec{w} = \vec{v} - \vec{u}$. Flint na základě zkušeností s přepadáváním lodí usoudil, že nejkratší celková doba pohybu nastane když $\vec{w} \perp \vec{u}$ (obr. 3).



Obr. 3 Flintova volba trajektorie

Pro plavbu tedy zvolil takový úhel α a tím i bod $X \in p$, pro něž při označení podle obr. 3 platí

$$\sin \alpha = \frac{u}{v}, \quad \text{resp.} \quad \text{tg } \alpha = \frac{u}{w} = \frac{u}{\sqrt{v^2 - u^2}} = \frac{1}{\sqrt{\frac{v^2}{u^2} - 1}} = \frac{x}{b}. \quad (9)$$

Poslední rovnost je v souladu s (7). Důkaz, že pro tento bod X je čas t opravdu minimální, lze provést následovně.

Kdyby Flint plul do bodu X' , který je uvnitř úsečky QX , můžeme na úsečce BX sestrojít bod R tak, aby $|BR| = |BX'|$. V rovnoramenném trojúhelníku $RX'B$ označíme P patu výšky z vrcholu X' . Ta leží uvnitř ramene BR , protože úhel RBX' při hlavním vrcholu B je ostrý. Sestrojíme ještě příčku $RY \parallel PX'$ v trojúhelníku $X'PX$.

Pomocí podobnosti trojúhelníků XYR a DCE zjistíme, že Flint dorazí do bodu X' o čas $t' = \frac{|RX|}{u} = \frac{|XY|}{v}$ dříve, než do X . Zároveň si prodlouží cestu po břehu o délku $|XX'| = |XY| + |YX'| > |XY|$. Celkový čas t bude o $\Delta t = \frac{|YX'|}{v}$ větší a Billovo výchozí stanoviště se na polopřímce AQ přemístí do bodu C' , jenž splňuje vztah $|AC'| = |AC| + |YX'|$.

Analogickou úvahu pro situaci, kdy se bod X' nachází uvnitř úsečky AX , ponechme čtenáři.

Geometrické řešení

Označme q rovnoběžku s přímkou p v bodě B a uvažujme umístění vektorů \vec{v} a \vec{u} taková, aby B byl jejich počáteční bod (obr. 4). Koncový bod V vektoru \vec{v} je pevně umístěn na q . Koncový bod vektoru \vec{u} leží v průniku kružnice $k(B; u)$ s vnitřkem úhlu VBQ . Zvolme za něj bod U dotyku tečny z bodu V ke kružnici k . Bod X je průsečíkem přímek p a BU .

Rovnoběžky s tečnou VU vedené body X a A určují trojúhelníky EXB a CDB stejnohlé s trojúhelníkem VUB . Koefficienty těchto stejnohlelostí,

$$\frac{|BE|}{v} = \frac{|BX|}{u} = t_{BX} \quad \text{a} \quad \frac{|BC|}{v} = \frac{|BD|}{u} = t, \quad (10)$$

jsou zároveň doby příslušných rovnoměrných pohybů. Přitom t je (v souladu s předchozím značením) celková doba pohybu po trajektorii BXA , neboť ze vztahů (10) a rovnoběžníku $CAXE$ plyne

$$t = \frac{|BC|}{v} = \frac{|BE|}{v} + \frac{|EC|}{v} = \frac{|BX|}{u} + \frac{|XA|}{v} = t_{BX} + t_{XA}.$$

Ukážeme, že t je minimální.

Každý koncový bod vektoru \vec{u} , který přichází v úvahu a je různý od U , leží v průniku kružnice k s její sečnou s z bodu V . Položme $s \cap k = \{U_1, U_2\}$.

Rovnoběžky s přímkou s vedené body X_i a A určují trojúhelníky E_iX_iB a $C'D_iB$ stejnohlé s trojúhelníkem VU_iB ($i \in \{1, 2\}$). Přitom platí $|BC'| > |BC|$, neboť $|\sphericalangle BC'A| = |\sphericalangle BVU_i| < |\sphericalangle BVU| = |\sphericalangle BCA|$.

Závěr

Byly popsány tři elementární řešení úlohy 1. Všechna se dají využít pro zájmovou práci se středoškolačky, a to i v nižších ročnících. První z nich procvičuje algebraické úpravy a řešení rovnic s parametry.

Druhé řešení je z roku 1993 a využívá základní poznatky z fyziky. V roce 2017 zveřejnila trojice portugalských matematiků v [1] postup (česky popsaný v [6, str. 32]), který má stejný základ – trojúhelník ABC při označení podle obr. 3. Portugalci na rozdíl od našeho řešení zkoumali trojúhelník pomocí trigonometrie a zjistili, že $t = t_{\min}$, právě když je úhel ABC pravý. Toto zjištění je ekvivalentní s Flintovou úvahou $t = t_{\min}$, právě když $\vec{w} \perp \vec{u}$.

Poslední, ryze geometrický postup je asi nejjednodušší. Jestliže je poloha bodu X učena průnikem kružnice $k(B; u)$ a přímky z vnějšího bodu V , pak je přirozené hledat extrém pro situaci, kdy je přímka tečnou. Domnívám se, že takové řešení očekávali autoři publikace [8] od čtenářů. Přišel jsem na ně až po nynějším návratu k úloze.

Ke konverzacím na téma matematických znalostí psů dodávám: *Nejlepší námět pro všechny je ten, o němž nikdo nic neví* [2, s. 282].

Flint si na lodi předem vypočítal úhel α a stanovil azimut, podle kterého pak plul ve člunu do místa $X(t_{\min})$. Elvis neměl při výkonu svého úkolu čas na výpočet, ani potřebné údaje. Sebelepší znalost matematické analýzy by mu nepomohla.

Literatura

- [1] *Carvalho, A., Pereira dos Santos, C., Silva, J. N.*: The geometer dog who did not know calculus. *College Math. J.*, roč. 48 (2017), č. 5, s. 339–345.
- [2] *Feynman, R. P.*: To snad nemyslíte vážně! Mladá fronta, Praha, 1989.
- [3] *Leischner, P.*: Flint, Silver a metoda diskriminantu. *Rozhledy matematicko-fyzikální*, roč. 71 (1993/4), č. 4, s. 168–173.
- [4] *Leischner, P.*: Kapitán Flint a fyzika. *Rozhledy matematicko-fyzikální*, roč. 71 (1993/4), č. 5, s. 220–225.
- [5] *Pennings, T. J.*: Do dogs know calculus? *College Math. J.*, roč. 34 (2003), č. 3, s. 178–182.
- [6] *Slavík, A.*: Znájí psi matematiku? In: *Setkání učitelů matematiky všech typů a stupňů škol*, Vydavatelský servis Plzeň, 2018, s. 29–38.
- [7] *Švrček, J., Hrubý, D.*: Využití diskriminantu kvadratické rovnice. *MFI*, roč. 24 (2015), č. 1, s. 6–17. , roč. 26 (2017), č. 5, s. 321–327.
- [8] *Vasiljev, N. B., Gutenmacher V. L.*: *Přímky a křivky*. Škola mladých matematiků, sv. 51, Mladá fronta, Praha, 1982.